

# Examen de Prueba 1

para

## Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)



1. Scrum es...
  - a. un método de gestión de proyectos.
  - b. un método de desarrollo de software.
  - c. un marco para el desarrollo de productos.
  - d. un marco para la gestión de proyectos de TI.
  
2. ¿Qué término está asociado con el control empírico de procesos?
  - a. Transparencia.
  - b. Respeto.
  - c. Carreras de velocidad.
  - d. Stakeholder.
  
3. ¿Qué término representa uno de los valores de Scrum?
  - a. Adaptación.
  - b. Apertura.
  - c. Honestidad.
  - d. Diversidad.
  
4. ¿Qué actividades forman parte de la responsabilidad del Product Owner?
  - a. Gestionar el Sprint Planning.
  - b. Participación en el Daily Scrum.
  - c. Ordenar el Product Backlog.
  - d. Asignación de los elementos del Product Backlog a los Developers.

5. ¿Qué requisitos deben cumplir los elementos en la parte superior del Product Backlog?
  - a. Deben ser expresados como historia de usuario.
  - b. Haber sido aprobados por el Scrum Master.
  - c. Han sido estimados y se les ha otorgado un valor en puntos.
  - d. Ser lo suficientemente pequeños como para caber en un sprint.
  
6. ¿Cuál es la mejor manera de lidiar con los requisitos no funcionales?
  - a. Están incluidos en la Definition of Done.
  - b. Son revisados y aprobados por los Developers.
  - c. Son aprobados por la gerencia.
  - d. En Scrum, solamente se están considerando los requisitos funcionales.
  
7. ¿Qué afirmación sobre la responsabilidad del Product Owner es incorrecta?
  - a. Varias personas pueden asumir la responsabilidad del Product Owner.
  - b. Un comité puede asesorar al Product Owner.
  - c. El Product Owner es responsable de gestionar el Product Backlog.
  - d. El Product Owner debe garantizar la transparencia del Product Backlog.
  
8. ¿Qué métrica muestra mejor al Product Owner que se está creando valor para el cliente?
  - a. El número de Developers.
  - b. El Time-to-Market (tiempo hasta llegar al mercado).
  - c. La satisfacción del cliente.
  - d. La velocidad.
  
9. 3 Equipos Scrum trabajan en un producto. Pero solo hay un Product Backlog. Este procedimiento es...
  - a. Correcto.
  - b. Incorrecto.

10. ¿Cuáles son las ventajas del empirismo en el contexto de Scrum?

- a. El riesgo puede ser eliminado.
- b. La gestión de portafolio se puede optimizar.
- c. El riesgo se reduce y las decisiones se toman en base a datos reales.
- d. El Sprint Backlog se valida y los elementos del Product Backlog se refinan.

11. La Definition of Done debe ser la misma para todos los Sprints.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

12. ¿Qué enunciado es correcto? Después de la planificación del Sprint, el trabajo de desarrollo solo puede comenzar si...

- a. todos los requisitos están completamente especificados.
- b. se ha acordado un Sprint Goal.
- c. el Sprint Backlog está completo.
- d. la arquitectura ha sido definida en sus estructuras básicas.

13. Cuatro Equipos Scrum trabajan en un producto. ¿Cuántos Sprint Backlogs hay?

- a. Dos equipos de Scrum comparten un Sprint Backlog y los otros dos equipos comparten otro Sprint Backlog.
- b. Hay un Sprint Backlog separado para el desarrollo de front end y back end.
- c. Hay un Sprint Backlog único para todos los equipos.
- d. Hay un Sprint Backlog para requisitos funcionales y otro para requisitos no funcionales.
- e. Cada equipo de scrum tiene su propio Sprint Backlog.

14. El Product Owner de un producto apenas está disponible para responder preguntas de los Developers. ¿Quién es el responsable de corregir esta situación?

- a. Los Developers: tienen que cancelar el sprint si es necesario.
- b. Los Stakeholders: deberían coordinarse mejor con los Developers.
- c. El Scrum Master: tendría que explicar mejor su responsabilidad al Product Owner.
- d. El jefe del Product Owner: debe aclararle al Product Owner su responsabilidad.

15. Se puede realizar un sprint preparatorio con el fin de crear la base para el desarrollo del producto. Por ejemplo, aquí se crea el Product Backlog.
- Verdadero.
  - Falso.
16. Durante un sprint, los Developers notan que no tienen suficiente tiempo para implementar todos los elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint. ¿Cómo deben comportarse los Developers?
- Informar al Scrum Master.
  - Programar horas extras y trabajar el fin de semana.
  - Solicitar más Developers.
  - Negociar alternativas con el Product Owner.
17. ¿Qué actividades no necesariamente tiene que hacer un Product Owner?
- Planificación de las liberaciones.
  - Ordenar el Product Backlog.
  - Comunicación con los Developers.
  - Desarrollo de un Product Goal.
18. ¿Quién es responsable del Sprint Backlog?
- El Product Owner.
  - El Scrum Master.
  - El Product Owner y el Scrum Master juntos.
  - Los Developers.
19. Durante el Sprint Review, los Stakeholders pueden reorganizar los Elementos del Product Backlog.
- Correcto.
  - Incorrecto.

20. ¿Cuál es una posible consecuencia de la deuda técnica?

- a. El producto es difícil de escalar.
- b. El producto está mal documentado.
- c. El producto es difícil de mantener.
- d. Las respuestas A y C son correctas.
- e. Las respuestas B y C son correctas.

21. ¿Cuál es el rol de los ejecutivos en Scrum?

- a. Definir las especificaciones del producto que luego implementa el Product Owner.
- b. Proporcionar información y recursos al Equipo Scrum.
- c. Monitorear y evaluar los Developers.
- d. Comprobar la capacidad de los Developers.

22. ¿Quién puede cancelar un sprint?

- a. El Product Owner.
- b. El Scrum Master.
- c. Tanto el Product Owner como el Scrum Master.
- d. La decisión debe ser tomada conjuntamente por el Product Owner y el Scrum Master.

23. ¿Qué hace un Product Owner cuando queda claro que los Developers no pueden hacer todo el trabajo planeado para el Sprint?

- a. Cancelar el sprint.
- b. Revisar el contenido del Backlog seleccionado (selected Backlog) junto con los Developers para que se pueda lograr el objetivo del sprint.
- c. Ajustar el Sprint Goal.
- d. Omitir el refinamiento del Product Backlog para ahorrar tiempo.

24. ¿Cómo se crea un Sprint Goal?

- a. El Product Owner establece el Sprint Goal junto con los Stakeholders.
- b. El Scrum Master especifica el Sprint Goal.
- c. Los Developers desarrollan y formulan el objetivo del sprint. El Scrum Master y el Product Owner lo aprueban.
- d. El Product Owner participa en el Sprint Planning con un objetivo relacionado con el producto y trabaja sobre esta base con los Developers.

25. ¿Qué hacen los desarrolladores si el propietario del producto no está disponible?
- El Scrum Master ordena al Product Owner que se presente de inmediato.
  - El Scrum Master asume la responsabilidad del Product Owner.
  - Los Developers continúan trabajando y tomando decisiones que los acercan al Sprint Goal.
  - Los Developers dejan de trabajar y esperan a que regrese el Product Owner.

26. ¿Quién crea la Definition of Done?

- El Product Owner.
- La organización o la empresa.
- El Scrum Master.
- Los Developers junto con el Scrum Master.

27. ¿Cuál es la mejor forma de describir el Product Backlog?

- Una lista emergente y ordenada de requisitos para el producto.
- Una lista priorizada y completa de requisitos para el producto.
- Un documento que describe el objetivo del proyecto en detalle.
- Una lista de requisitos que los desarrolladores implementarán en el próximo sprint.

28. ¿Qué no es un artefacto de Scrum?

- Sprint Backlog.
- Increment.
- Definition of Done.
- Product Backlog.

29. ¿Cómo ordena el Product Owner el Product Backlog?

- Según el valor.
- Según el riesgo.
- Según el criterio que el Product Owner considere oportuno.
- Según el esfuerzo.

30. ¿Qué compromiso se relaciona con el Increment?

- a. El Sprint Goal.
- b. El Product Goal.
- c. La visión del producto.
- d. La Definition of Done.

# Solución

1. C
2. A
3. B
4. C
5. D
6. A
7. A
8. C
9. A
10. C
11. B
12. B
13. E
14. C
15. B
16. D
17. A
18. D
19. B
20. D
21. B
22. A
23. B
24. D
25. C
26. B
27. A
28. C
29. C
30. D