

Examen de Prueba 1

para

Scrum Master Professional Certificate (SMPC)



1. Si el Daily Scrum tiene un timebox de 15 minutos entonces...
 - a. El Sprint Review dura 4 horas.
 - b. El Sprint Review dura 1 hora.
 - c. No se puede decir nada de la duración del Sprint Review. Sin embargo, se debe cumplir el timebox como descrito en el Scrum Guide.
 - d. El Sprint Review dura 2 horas.

2. ¿Quién participa en la Sprint Retrospective?
 - a. El Equipo Scrum.
 - b. Obligatoriamente los Developers y el Product Owner, opcional el Scrum Master y los Stakeholders.
 - c. Obligatoriamente los Developers, opcional el Scrum Master y Product Owner.
 - d. Obligatoriamente los Developers y opcional los Stakeholders.

3. Un Increment nace cuando
 - a. Está aprobado por el Product Owner.
 - b. El Scrum Master termina de revisar el elemento del Product Backlog.
 - c. Un elemento del Product Backlog cumple con la Definition of Done.
 - d. Cuando los Stakeholders lo aceptan.

4. ¿Ágil y Scrum son lo mismo?
 - a. Verdadero.
 - b. Falso.

5. ¿Por qué se lleva a cabo el Daily Scrum a la misma hora y en un lugar diferente?
 - a. Es una opción, pero no se recomienda.
 - b. Es difícil reservar siempre la misma sala de juntas.
 - c. Se puede usar cualquier lugar.
 - d. Es necesario para una mayor colaboración del equipo.

6. ¿Cuáles son las responsabilidades en un Scrum Team?
 - a. Scrum Manager, Product Owner y Developers.
 - b. Scrum Tester, Product Owner y Developers.
 - c. Scrum Master, Developer und Product Owner.
 - d. Scrum Project, Product Owner y Scrum Manager.

7. Un Equipo Scrum trabaja en Sprints de 3 semanas. ¿Con qué frecuencia se debe realizar el Refinamiento del Backlog?
 - a. El Refinamiento del Backlog no debe consumir más de 10% de la capacidad de los developers.
 - b. El Refinamiento del Backlog se ejecuta en la frecuencia y duración necesaria.
 - c. El Refinamiento del Backlog se debe ejecutar en una sola reunión.
 - d. El Refinamiento del Backlog no es necesario en este caso.

8. ¿Cuál no es un compromiso de Scrum?
 - a. Definition of Done.
 - b. Product Vision.
 - c. Sprint Goal.
 - d. Product Goal.

9. Trabajamos con 20 Developers en un producto. Estos Developers trabajan en 4 Equipos Scrum. En cada equipo hay 5 Developers. Cada equipo tiene su Scrum Master. Un solo Product Owner es responsable para los 4 equipos. Este enfoque es...
 - a. Adecuado
 - b. Falso

10. ¿Cuál es la duración máxima de un Sprint?

- a. Depende del producto.
- b. 15 minutos.
- c. Un mes.
- d. Siempre 2 horas.

11. Todos los Sprints pertenecientes a un mismo proyecto tienen la misma Definition of Done.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

12. ¿Quién tiene más autoridad sobre los Developers?

- a. Scrum Master.
- b. Ambas.
- c. Product Owner.
- d. Nadie tiene autoridad sobre los Developers.

13. Scrum es...

- a. Adaptivo.
- b. Predictivo.

14. La integración y las pruebas en Scrum son opcionales.

- a. Verdadero.
- b. Depende del producto.
- c. Esto lo decide el Scrum Master.
- d. Sin integración y pruebas no se pueden entregar Increments funcionales.

15. ¿Cuándo comienza el segundo Sprint?

- a. Inmediatamente después del primer sprint.
- b. Cuando el CEO decide.
- c. Cuando los Developers deciden.
- d. Antes de que el primer Sprint termine.

16. Durante el Sprint, el Scrum Master es para:

1. Remover Impedimentos.
2. Facilitar las oportunidades de Inspección y la Adaptación.
3. Gestionar el Scrum Team.
4. Adicionar o Remover Miembros al Team.

- a. 1,2,3.
- b. Todas las opciones son falsas.
- c. 2,3.
- d. 1,2.
- e. Todas las opciones son correctas.

17. Es indispensable que todos los elementos del Product Backlog se desglosen a elementos de trabajo más pequeños

- a. Verdadero.
- b. Falso.

18. Es indispensable que exista al final del Sprint un nuevo Increment.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

19. Es parte de las responsabilidades de un Scrum Master actualizar diariamente el Sprint Burndown Chart.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

20. Es parte de las responsabilidades de un Scrum Master, revisar frecuentemente la calidad del Increment.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

21. Los Developers no consideran necesario realizar pruebas. ¿Qué debería hacer el Scrum Master?

- a. Nada. Las pruebas también se pueden realizar de forma colectiva después de varios Sprints.
- b. El Scrum Master debe explicar a los Developers la importancia de un Increment que esta en condición utilizable.
- c. El Scrum Master debe explicar a los Developers que no se puede negociar la Definition of Done.
- d. El Scrum Master debe ordenar que se hagan las pruebas.

22. ¿Cuándo se muestra típicamente un Increment a los Stakeholders?

- a. En la Sprint Retrospective.
- b. En el Refinamiento del Backlog.
- c. En el Daily Scrum.
- d. En el Sprint Review.

23. ¿Cuándo se puede entregar un Increment?

- a. Siempre que se cumpla la Definition of Done.
- b. Después del Sprint Review.
- c. Después de una revisión por el Product Owner.
- d. Después de la aprobación del departamento de calidad.

24. ¿Qué enunciado describe mejor la responsabilidad de un Scrum Master?

- a. Asegurarse de que el trabajo cumpla con los prerequisites de los Stakeholders.
- b. Responsable de promover y apoyar Scrum.
- c. Gestionar de los Stakeholders.
- d. Gestionar de Equipo Scrum.

25. Un nuevo desarrollador se ha unido a un equipo de Scrum existente. Él ha estado teniendo continuos conflictos con los miembros existentes y está haciendo el ambiente hostil. ¿Si es necesario, quien se encargaría de excluir al nuevo miembro del equipo?

- a. El jefe de los Developers.
- b. Los Developers.
- c. No es posible excluir un miembro de un Scrum Team.
- d. El Product Owner y el Scrum Master juntos.

26. ¿Cuáles términos explican el marco Scrum?

- 1. Agilidad.
- 2. Desarrollo Incremental.
- 3. Adaptabilidad.
- 4. Rápida Respuesta a Cambios.

- a. Todos los términos son correctos.
- b. Ninguno de los términos es correcto.
- c. Las opciones 1 y 3 son correctas.
- d. Las opciones 1 y 2 son correctas.

27. En Scrum se asigna un elemento del Product Backlog a cada Developer. Este Developer es completamente responsable de implementar dicho elemento del Product Backlog.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

28. ¿Cuánto trabajo deben los Developers hacer a un element del Product Backlog seleccionado para el Sprint?

- a. Tanto como lo que se pueda hacer respetando el time-box.
- b. Tanto como los Developers y el Product Owner convinieron y al tiempo cumpliendo la Definition of Done
- c. Tanto como los Developers y los Stakeholders convinieron.
- d. Tanto como se conviniera en la Sprint Retrospective.

29. ¿De qué es responsable el Scrum Master?

- a. De definir el Sprint Goal.
- b. Del proceso Scrum siendo adoptado y utilizado correctamente.
- c. Del Product Backlog.
- d. Del Sprint Backlog.
- e. Las respuestas a y b son correctas.
- f. Las respuestas b y d son correctas.
- g. Todas las respuestas son correctas.

30. ¿Qué significa, decir que un evento tiene un timebox?

- a. El evento debe ocurrir por un tiempo dado.
- b. El evento no puede tardar más de una cantidad máxima de tiempo.
- c. El evento debe ocurrir en un tiempo establecido.
- d. El evento debe tener al menos una cantidad mínima de tiempo.

31. Todos los elementos del Product Backlog seleccionados por un Sprint tienen los mismos criterios de aceptación.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

32. Es importante que el Increment sea liberado a producción o se envíe a los clientes al final de cada Sprint.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

33. ¿Qué significa para un equipo ser Multi-funcional?

- a. El equipo debe incluir a alguien de informática, diseño, control de calidad y pruebas.
- b. El equipo incluye a individuos de perfil T (T-Shape People) que sean capaces de realizar, probar, diseñar.
- c. Todas las personas en conjunto son capaces de entregar un Increment.
- d. El equipo habla diferentes idiomas.

34. ¿Qué se puede hacer durante un Sprint?

- a. Refinar el Product Backlog.
- b. Cambiar el Sprint Goal.
- c. Bajar el nivel de calidad.
- d. Actualizar el Sprint Backlog.
- e. Las respuestas a y b son correctas.
- f. Las respuestas a y d son correctas.
- g. Las respuestas c y d son correctas.
- h. Todas las respuestas son correctas.

35. ¿Qué temática se aborda en el Sprint Planning?

- a. Cómo se debe adaptar la duración del Sprint a los requerimientos del Increment.
- b. Qué trabajo se puede hacer en este Sprint.
- c. Cómo se va a implementar el trabajo seleccionado para este Sprint.
- d. Qué valor va a crear este Sprint.

36. Los Stakeholders pueden participar en el Sprint Planning.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

37. Antes del Sprint Planning el Product Owner debe asegurarse de que...

- a. El Scrum Master este disponible.
- b. La disponibilidad de los Developers sea suficiente.
- c. El Sprint Backlog del Sprint anterior se ha documentado de forma adecuada.
- d. Este claro como los elementos del Product Backlog se relacionan con el Product Goal.

38. El Product Owner debe participar en el Daily Scrum.

- a. Verdadero.
- b. Falso.

39. ¿Cuál ventaja genera tener un Daily Scrum?

- a. El Sprint Planning se puede acortar.
- b. No es necesario tener un Sprint Review.
- c. Fortalece la toma de decisiones.
- d. Brinda al Scrum Master la oportunidad para hablar con los Developers.

40. ¿Cuál característica no tiene el Product Backlog?

- a. Es emergente
- b. Está actualizado por el Scrum Master.
- c. Debe ser transparente para los Developers.
- d. Contiene el Product Goal.

Solución

1. C
2. A
3. C
4. B
5. A
6. C
7. B
8. B
9. A
10. C
11. B
12. D
13. A
14. D
15. A
16. D
17. B
18. A
19. B
20. B
21. B
22. D
23. A
24. B
25. B
26. A
27. B
28. B
29. B
30. B
31. B
32. B
33. C
34. F
35. A
36. A
37. D
38. B
39. C
40. B